

8-SINF INFORMATIKA VA AXBOROT TEXNOLOGIYALARI FANIDAN

I CHORAK NAZORAT ISHI

VARIANT I

1. Dastur yaratish sikli tushunchasini izohlang va uning bosqichlarini tartib bilan yozing.
2. Interaktiv dastur nima va u oddiy dasturdan qaysi jihatlari bilan farq qiladi?
3. Interfeys tushunchasini izohlang va foydalanuvchi uchun qulay interfeys belgilarini yozing.
4. Ma'lumot kiritish va natijani chiqarish amallarini misollar bilan tushuntiring.
5. Analog va raqamli ma'lumotlar o'rtasidagi farqni izohlang.
6. Ma'lumot to'plash jarayoni nima uchun kompyuter tizimlarida muhim hisoblanadi?
7. Teskari aloqa tushunchasini izohlang va dastur natijasiga ta'sirini yozing.
8. Scratch muhitida tugma bosilganda sprayt harakatlanishini tashkil etish algoritmini tushuntiring.
9. Spraytni chapga va o'ngga burish amallari o'yin boshqaruvida qanday foydalaniladi?
10. Foydalanuvchi tanlaydigan obyektlar bilan ishlashning o'zgaruvchi amallari qanday yoziladi?
11. Translyatsiya nima va u bir spraytdan boshqaruvchi o'zgaruvchi amallari qanday ishlaydi?
12. Ikki sprayt o'rtasida xabar almashishning o'zgaruvchi amallari qanday yoziladi?
13. O'zgaruvchi tushunchasini izohlang va u qanday o'zgaruvchi amallarni vaqtincha saqlaydi?
14. For all Sprites va For the next yilovlarni taqqoslang.
15. O'zgaruvchi amallari qanday yoziladi va nima uchun zarur?
16. O'zgaruvchi amallari qanday yoziladi va kamaytirish amallarini misollar bilan tushuntiring.
17. O'zgaruvchi amallari qanday yoziladi va tanlov qabul qilishga qanday yordam beradi?
18. If ... then ... else bloklarini taqqoslang.
19. Operatorlar (<, >, =) yordamida shart tekshirish qanday amalga oshiriladi?
20. Forever bloki ichida shartli ifodani joylashtirishning sababi nimada?
21. To'qnashuv tushunchasini izohlang va uning o'yin yaratishdagi vazifasini yozing.
22. Spraytning rang bilan to'qnashishini aniqlash qaysi vaziyatlarda qo'l keladi?
23. Boshqa sprayt bilan to'qnashuvni aniqlash o'yinga qanday imkoniyat qo'shadi?
24. Ask and wait bloki yordamida foydalanuvchidan ma'lumot olish jarayonini tushuntiring.
25. I chorak mavzulari asosida interaktiv Scratch o'yini yaratishning umumiy xulosasini yozing.

8-SINF INFORMATIKA VA AXBOROT TEXNOLOGIYALARI FANIDAN

I CHORAK NAZORAT ISHI

VARIANT II

1. Dasturlashdan maqsadli foydalanish deganda nimani tushunasiz?
2. Dasturni rejalashtirish bosqichi nega yakuniy natijaga katta ta'sir ko'rsatadi?
3. Buyurtmachi talabi va dastur vazifasi o'rtasidagi bog'liqlikni tushuntiring.
4. Interaktiv dasturda foydalanuvchi bilan o'zaro aloqa qanday tashkil etiladi?
5. Interfeys tarkibiga kiradigan elementlarni sanab, ularning vazifasini yozing.
6. Kompyuter nima uchun analog emas, raqamli ma'lumotni tushunadi?
7. Ma'lumotlarni 1 va 0 ko'rinishiga o'tkazishning ahamiyatini tushuntiring.
8. Teskari aloqa dastur xatti-harakatini qanday o'zgartiradi?
9. Scratchda strelka tugmalari bilan boshqaruv yaratish bosqichlarini yozing.
10. Sprayt tanlanganda harakatni ishga tushirish bilan tengmizlik harakatini nima uchun tushirishni taqqoslang.
11. Translyatsiya bloklari yordamida muntazamlikni bo'yicha yaratish nima uchun osonlashadi?
12. Xabar nomini aniq belgilash dastur ishlab chiqarishida qanday yordam beradi?
13. O'zgaruvchi yaratishda nom tanlashda qanday ehtiyojlar mavjud? Nima uchun muhim?
14. O'zgaruvchida qanday raqamli va harfli o'zgaruvchilarning afzalliklarini yozing.
15. set va cycle bloklari qanday farqlanadi? Ularning farqi qanday tushuntiring.
16. Dasturda yoritilgan yoki yutqazish holatini qanday aniqlash mumkin?
17. Try bloki dastur oqimiga qanday ta'sir ko'rsatadi?
18. Scratchda o'zgaruvchi va operatorlardan birgalikda foydalanish usulini tushuntiring.
19. Forever bloki bo'lmasa shartli tekshiruv nima uchun bir martalik bo'lib qoladi?
20. To'qnashuvni rang orqali tekshirish va sprayt orqali tekshirishni taqqoslang.
21. Hasharotlar sonini sanash uchun o'zgaruvchidan foydalanish qanday qulaylik yaratadi?
22. Spraytni yashirish va qayta ko'rsatish o'yin mantiqiga qanday ta'sir qiladi?
23. Foydalanuvchi kiritgan ismni saqlash va undan keyingi bloklarda foydalanish jarayonini yozing.
24. Dasturdagi xatolarni tekshirish va tuzatish nima uchun muntazam bajarilishi kerak?
25. I chorak mavzulari bo'yicha umumiy xulosa yozing.

veb-saytimiz: Zokirjon.com

Zokirjon.com. veb-sayiti orqali o'zingiz uchun kerakli hujjatlarni yuklab olishingiz mumkin.

Zokirjon Admin bilan

90-530-00-68, , 91-397-77-37, 90-530-68-66 nomerga murojaat qilishingiz, shu nomerdagi telegram orqali bog'lanishingiz nza456 yoki nza445 izlab telegramdan yozishingiz so'raladi.

Telegramda murojaatingizga o'z vaqtida javob beriladi
Informatika 8-sinf 1-4-choraklar uchun 25 tadan 2 ta variant nazorat ishi savollarini to'liq holda olish uchun telegramdan yozing.



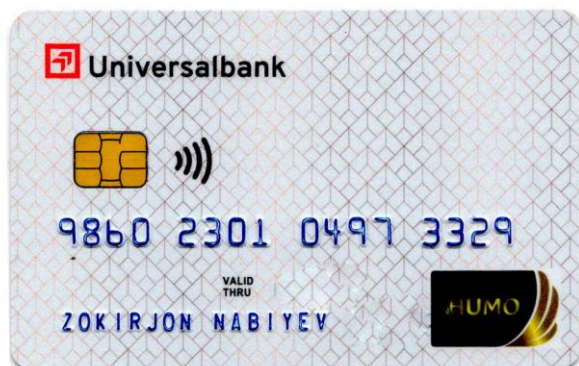
Telegram kanalimiz:

@Maktablar_uchun_hujjatlar

nom: UZCARD

*880*9860230104973329*summa#

Plastik egasi Nabiyev Zokirjon



DIQQAT!!!

Sizga bu **OMONAT** qilib beriladi.
To'liq holda olganingizdan so'ng:
Faqat o'zingiz uchun foydalaning.
Hech kimga bermang hattoki eng yaqin insoningizga ham.
Internet orqali veb-saytlarga joylamang.
Kanal va gruppalariga tarqatmang.

**OMONATGA
HIYONAT OILMANG.**

Bizni xizmatdan foydalanib qulay imkoniyatga ega bo'ling!

Bizda maktablar uchun quyidagi hujjatlar mavjud.

- 1. 1-11-Sinflar uchun kelajak soati ish reja va konspektlari**
- 2. 1-11-Sinflar uchun barcha fanlardan to'garak hujjatlari**
- 3. Sinf rahbar hujjatlari**
- 4. Metodbirlashma hujjatlari**
- 5. Ustama hujjatlari**
- 6. 1-11-Sinflar uchun barcha fanlardan konspektlar va tezislar**
- 7. 1-11-Sinflar uchun Ish rejalar (Taqvim mavzu rejalar)**
- 8. Maktab ish hujjatlari**
- 9. Direktor ish hujjatlari**
- 10. MMIBDO' ish hujjatlari**
- 11. O'IBDO' ish hujjatlari**
- 12. Psixolog hujjatlari**
- 13. Xotin-qizlar qo'mitasi ish hujjatlari**
- 14. Kutubxona mudirasi ish hujjatlari**
- 15. Besh tashabbus hujjatlari**
- 16. Ommalashtirish uchun dars ishlanmalar va ochiq dars ishlanmalar, taqdimotlar, slaydlar**

O'zbek va rus maktablar uchun

Buyutirma asosida

1-11-sinflar uchun barcha fanlardan **testlar, nazorat ishlar, tezislar, to'garaklar va yillik fan konspektlar, tadbir senariylari, ochiq dars ishlanma va slaydlar** (taqdimotlar), **ko'rgazma va tarqatmalar, faxriy yorliq, diplom, tashakkurnomalar** va boshqa hujjatlarni tayyorlab beramiz.

Tel:91669-34-74 Telegramdan: @talimxizmatlar izlab toping.

Для 1–11 классов узбекских и русских школ по всем предметам: **тесты, контрольные работы, тезисы, сценарии кружков, годовые конспекты уроков, сценарии мероприятий, разработки открытых уроков, слайды (презентации), стенды и раздаточные материалы, почётные грамоты, дипломы, благодарственные письма и другие документы.**

Тел: 91669-34-74 Telegram: @talimxizmatlar