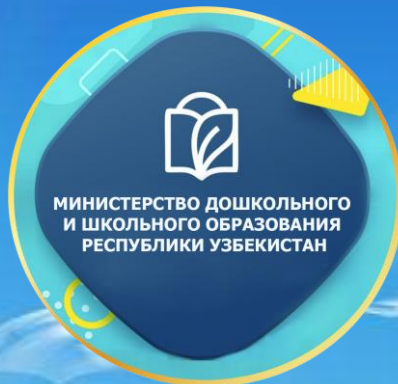




Министерство дошкольного образования при
Министерстве дошкольного и школьного
образования Республики Узбекистан

дошкольная

образовательная организация № _____

« _____ »

при отделе дошкольного и школьного

образования

ДЛЯ ЛЕТНИХ ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫХ

МЕСЯЦЕВ УЗБЕКСКИЕ НАРОДНЫЕ

ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ

«Поймай мяч»

Цель: Развитие у детей ловкости, внимания и умение играть в коллективе

Атрибуты: Халат или мяч, мел.

Сидя на полу по-узбекски - для игры нужен халат(свернутый) или цветной мяч, который передается по рукам внутри круга. Водящий бежит с внешней стороны круга и старается поймать или запятнать «Чапан» в момент передачи.

Пойман игрок, виновный становится на место водящего, а водящий становится на место «Чапана».

Игра продолжается.

«Доставь платок»

Цель: Развитие моторных качеств у детей.

Атрибуты: платок

Дети строятся в шеренгу на расстоянии 10-15м от линии. Мальчики садятся верхом на спину друг друга, девочки - всадников.

По сигналу ведущей девочки берут платки за линию и убегают. Каждый из всадников старается поднять платок и передать его ведущему.

♦♦♦♦♦ — девочки

□□□□□□ — платочки — мальчики

«Канатоходец»

(хождение по канату)

Цель: Развитие у детей координации движений, выносливости.

Атрибуты: мел, картонный колпачок или корзинка

В зале или на площади нарисовать дорожки шириной 20 см. Надеть на лицо картонный колпачок или свесить корзинку без дна. Передвигаться по узкой дорожке вперед и назад (спиной), выходя за границы дорожки нельзя. Идти прямо и обратно, затем передать корзинку следующему игроку.

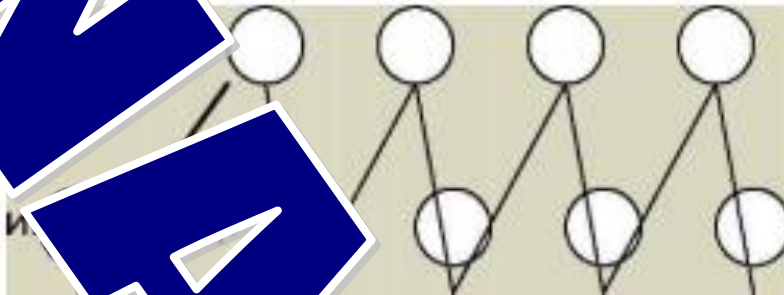
«Хромая ворона»

Цель: Развивать в игре быстроту, ловкость и развитие координации движений

Атрибуты: мел, бинт или повязка.

Команды с равным количеством играющих выстраиваются друг против друга, по очереди каждый из играющих, завязывает себе одну из ног повязкой, так чтобы повязка обхватывала голень и бедро одной ноги.

По команде «Марш» игроки 2х команд на одной ноге скачут до линии противоположной команды, и затем, развязав повязку, бегут обратно, передают ее очередному игроку. Побеждает та команда, которая первая принесет повязку инструк



«Подбрасывание мяча»
(подбрасывание тюбетейки или мяча)

Цель: Развивать в игре координацию

Атрибуты: тюбетейка или

2.Команды

Дети, вошедшие в одну команду выстраиваются в ряд друг к другу. Перебрасывают мяч другой паре пока не уронят мяч. Если мяч упал О номера меняют с местами со ©.

Игра продолжается.

«Метание в цель»

Цель: Развитие точности и глазомера у детей

Атрибуты: мел, 2 палки 60-70 см.

Играющие делятся на 2 команды по 8 - 10 человек каждая. На расстоянии 12 м от черты рисуют 2 круга диаметр 2 метра. У каждой команды деревянные палки по 2 шт. по 60 см.

С черты на расстоянии 2-3 метра играющие поочередно бросают палку в круг, стремясь попасть в круг так, чтобы палка осталась в кругу. Каждый игрок бросает в круг палкой, получает 3 очка, если палка попадает в круг не попадает, то дается 1 очко. Команда, набравшая большее количество очков побеждает.

1. Каждый участник бросает палку поочередно по сигналу «Бросок».

2. На черту заступать нельзя

«Шар»

Цель: Развитие у детей быстроты и точности.

Атрибуты: мел, колпачки, теннисные мячики.

В игре участвуют команды 6-10 человек. От черты 5-6 м устанавливают ворота. Их высота 20 см ширина 25см. У каждой команды по одному теннисному мячику. По сигналу по очереди катят мяч по земле и стремятся прокатить его в ворота. За попадание в ворота получают 3 очка. Если попадает в колышек, то засчитывается только 1 очко.

00000

00000

00000

—▶ 0

—▶ 0

—▶ 0

«Прыжки с препятствиями»

Цель: Развивать в игре быстроту, ловкость, способность к победе

Атрибуты: веревочка, физкультурные атрибуты

Для игры выбирают два человека, которые прыгают по палке на определенном расстоянии и на установленной высоте. В порядке очередности преодолевается определенная высота, затем в обратном порядке. Игра продолжается, пока игрок не сможет преодолеть высоту. Затем становится на место игрока держат веревочку и игра продолжается. Побеждает игрок прыгнувший выше всех.

«Кто ловкий и быстрый»

Цель: Развивать в игре быстроту, ловкость, сообразительность.

Атрибуты: камушки

Стоя в кругу, в руках у детей камушки кроме одного игрока. По сигналу дети бросают камушки и отворачиваются. По другому сигналу поворачиваются, и кто быстрее поднимают камушки, кто не успел, тот выходит из игры, и убирается один камушек.

veb-saytimiz: Zokirjon.com

Zokirjon.com veb-sayti orqali o'zingiz uchun kerakli ma'lumotlarni yuklab oling.

Zokirjon Admin bilan

91-328-88-38 nomerga telegram orqali bog'lanishingiz yoki telegramdan @jek567 izlab telegramdan yozishingiz so'raladi.

Telegramda murojaatingizga o'z vaqtida javob beriladi.

3 listdan iborat Узбекские народные игры to'liq holda olish uchun telegramdan yozing.

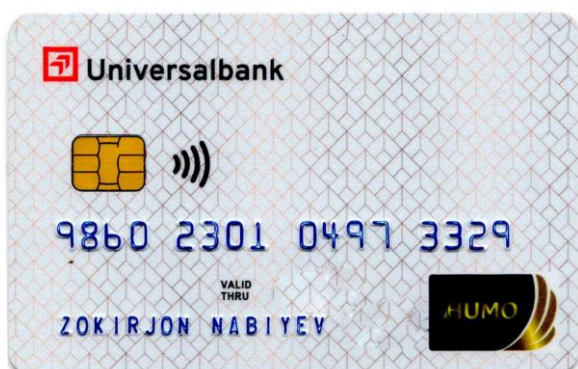
Telegram kanalimiz:

@maktabgacha_tt

Narxi: 5000

To'lov uchun: HUMO 9860230104973329

Plastik egasi Nabiyev Zokirjon



DIQQAT!!!

Bu hujjatni hech kimga tarqatmaslik sharti bilan olishingiz mumkin.

Sizga bu OMONAT qilib beriladi.

To'liq holda olganingizdan so'ng:

Faqat o'zingiz uchun foydalaning.

Hech kimga bermang hattoki eng yaqin insoningizga ham.

Internet veb-saytlarga joylamang.

Telegram orqali kanal va gruppalarga tarqatmang.

**OMONATGA HIYONAT
QILMANG.**