

KATTA GURUHLARDA O'YNALADIGAN HARAKATLI O'YINLAR

№	O'yin nomi
1	Samolyotlar
2	Uysiz quyon
3	O'rmondagi ayiq
4	O'z juftingni top
5	Otlar
6	Shiqildoqni chal
7	Qushlar va mushuk
8	Qopqonlar
9	Rangli avtomobillar
10	Quyonglar bilan bo'ri
11	Kulrang quyong yuvinyapti
12	Tulki tovuqxonada
13	Podachi bilan poda
14	Mushukchalar va kuchuk bolalar
15	Qushlar uchadi
16	Uloqtirish va ilish o'yinlari
17	Koptokni teshikdan o'tkaz
18	To'qmoqni (ur) yiqit
19	Kim ketdi
20	Qayerga yashirilganini top
21	Top gapirma
22	Berkinmashoq
23	Obruchdan - obruchga (gardish)
24	Bog'la yech
25	Koptokni uzat

26	“Men !”
27	Oq terakmi, ko‘k t...ak
28	Kim tezroq ol...
29	Bo‘ri va...
30	Qo‘l...
31	Kul... va...
32	“Qopqon... o‘yini”
33	“To‘p kim... kan... o‘yini”
34	“Tez qatorga... o‘yini”
35	“Pingvinlar”
36	“Tegizmay qolma” “Ko‘prik bo‘ylab”
37	“Tutuvchalar” harakatli o‘yini
38	“Shakl yasa” harakatli o‘yini
39	“Topginu, ammo indama” o‘yini
40	“To‘pni uzat” o‘yini
41	“Tegib ketma” o‘yini
42	“Biz quvnoq bolalarmiz” harakatli o‘yini
43	“Qarmoq” harakatli o‘yini
44	“Qo‘lga tushma o‘yini”
45	“To‘pni devorga ur”
46	“Tezda ol harakatli o‘yini”
47	“Pingvinlar bo‘lib sakrash”
48	“To‘pni ushlab ol o‘yini”
49	“Chaqqon bo‘l”
50	“Tanlangan rangni top”
51	Qushlar uchib o‘tmoqda haraktli o‘yini”
52	“Qo‘lga tushma” harakatli o‘yin
53	“Polda qolib ketma” harakatli o‘yini

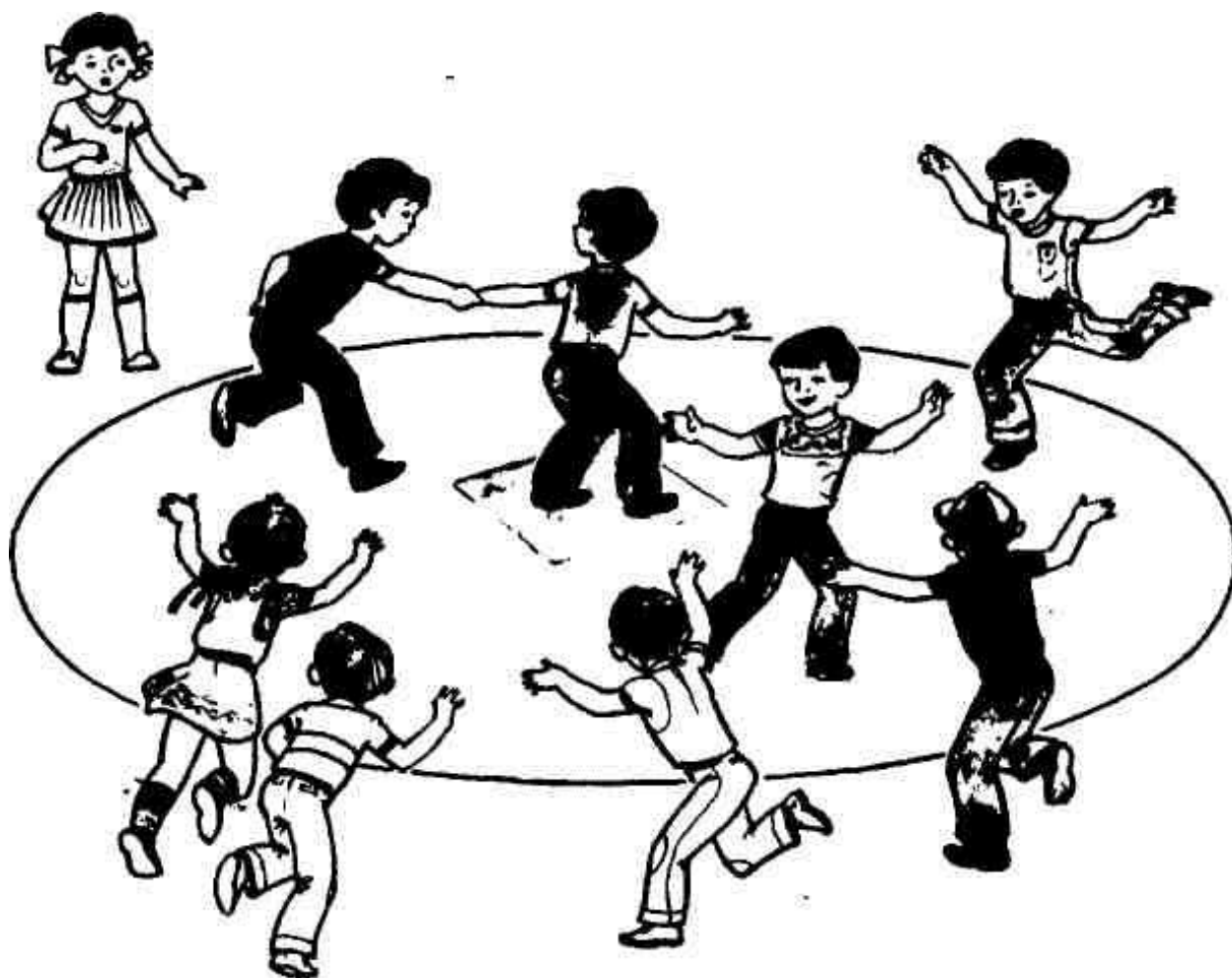
54	“To‘p boshlovchiga”
55	“Bir-biriga oshirish o‘yini”
56	“Volanni urib qaytar o‘yini”
57	“Chaqqon bola estafetasi”
	“G‘ozlar va oqqushlar” harakatli o‘yini
59	“Uchadi - uchmaydi” kam harakatli o‘yin
	“Kartoshka ekish”
	“Korinka atga tushir” (basketbol varianti)
62	“O‘yin boshlovchilar kim” harakatli o‘yin
	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
65	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
67	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
68	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
69	“O‘yin boshlovchilar” o‘yini
70	“Kim tez” o‘yini
71	“To‘pni o‘yinda urib qaytar” o‘yini
72	“Quvlashni o‘yin harakatli o‘yini”
73	“Bayroqchaga o‘yin harakatli o‘yini”
74	“Kim uzoqqa otadi” o‘yini
75	“Tegib ketma” o‘yini
76	“Ayoq” harakatli o‘yini
77	Sakrash harakatlarini bajarish o‘yini
78	“Nishonga aniq otish” o‘yini
79	“Qo‘rqmas chumchuqlar o‘yini”
80	“Ayyor tulki” o‘yini
81	“Ayiqlar va asalarilar” o‘yini

82	“Keglini urib yiqit” o‘yini
83	“Juft bo‘lib turish” harakatli o‘yini
84	“Boyo‘g‘li” o‘yini
85	“Tegib ketmay tezroq o‘t” o‘yini
86	“Kim uzoqqa otadi” o‘yini
87	“Kim tezroq bajaradi” o‘yini
88	“Doiraga aniq tushir” o‘yini
89	“Gorelki” harakatli o‘yini
90	“Kim tezroq” o‘yini
91	“Karusel” o‘yini
92	“Darbozlar” o‘yini
93	“Qarmoq” o‘yini
94	“Dumalatib urib yiqit”
95	“Tegib ketmay yugurib o‘t”
96	“To‘xta” o‘yini
97	“Safda turib to‘p uzatish”
98	“Gardishga etib ol”
99	“Tashla va ilib ol”
100	“Kim tezroq” o‘yini
101	“To‘p doirada” o‘yini
102	“Keglini urib yiqit” o‘yini
103	“Do‘ngdan-do‘nga sakrash” o‘yini
104	“To‘pni bir-biriga oshirish” o‘yini
105	“Volanni urib qaytar”
106	“Kim tezroq” o‘yini
107	“Gardishga tashla”
108	Tovonbalik va churtonbalik” o‘yini
109	“To‘p boshlovchiga”

110	“Kim tezroq”
111	“Quvlashmachoq”
112	“Safga to‘p uzatish”
113	“Uysiz quyon”
114	“Tezda uzat”
115	“Volanni urib qaytar”
116	“Yurib oshirish”
117	“Bayroqqagacha kim tezroq”
118	“Tashla va ilib ol”
119	“Qo‘lga tushma”
120	“Uzatdingmi-o‘tir”
121	“Chaqqon bolalar”
122	“To‘pni olib yur”
123	“To‘p devoriga”
124	“Aniq aylanib”
125	“To‘p darvozaga”
126	“Buyumni urib yiqit”
127	“Aniq oshirish”
128	“To‘pni to‘rdan oshirib”
129	“To‘pni savatga”
130	“To‘p uzatish”
131	“Past-baland”
132	“To‘pni o‘z atrofida”
133	“To‘pni doira bo‘ylab”
134	“Keglini aylanib o‘t”
135	“Yuqoriga otib, ilib ol”
136	“Volanni oshir”
137	“Volanni urib qaytar”

138	“Qutub to‘lqinlari”
140	“To‘p to‘lqinlari”
141	“To‘p boshlovchiga”
142	“To‘p ketma-ketlik”
143	“To‘p ketma-ketlik”
144	“To‘p devori”
145	“To‘p ketma-ketlik”
146	“To‘pni boshlovchi berishi”
147	“To‘pni olib yurishi”
148	“To‘p boshlovchiga”
149	“Do‘ngdan-do‘nga”
150	“Pingvinlar”
151	“Quyong‘ay polizda”
152	“Bayroqqacha kim tezroq”
153	“Bunga tegib ketma”
154	“To‘plarni olib o‘tish”
155	“Yugurib chiqishga ulgur”
156	“Kim tezroq”
157	“Dengiz to‘lqinlayapti”
158	“Gardish bilan estafeta”
160	“Bo‘sh o‘rin”
161	“Ko‘z boylamachiq”
162	“Ishorani eshit”
163	“To‘hta”
164	Suvni qarshiligini engishga oid o‘yinlar
165	Suvga bosh bilan sho‘ng‘ishga oid o‘yinlar
166	Suv yuziga va ko‘tarilish va yotishga oid o‘yinlar

167	Suvga nafas chiqarish bilan o'ynaladigan o'yinlar
168	Suvda ko'zni ochish bilan o'ynaladigan o'yinlar
169	Sirg'anish va suzish bilan o'ynaladigan o'yinlar
170	Suvga sakrash bilan o'tkaziladigan o'yinlar
171	To'p bilan o'ynaladigan o'yin
172	Chumchuqlar va avtomobil
173	Poyezd
174	Samolyotlar
175	Pufak
176	Koptokni quvib et



Yugurish o‘yinlari Samolyotlar

KO‘RSATMALAR. O‘ynovchilar faqat “Uchinglar!” komandasi berilgandan keyin o‘ynashni boshlashi mumkin.

O‘yin maydoni yoki sport maydonida o‘tkaziladi. Qatorning turishi samolyot bo‘lishi kerak. Rahbarning: “Uchishga tayyorlaning!” - komandasi berilganda bolalar qo‘llarini samolyot paraklariga o‘xshatib turibdi. Rahbarning “Uchinglar!” komandasi berilganda esa, bolalar quloq yozib harakatlanib boshlaydilar. “Samolyotlar, erga qo‘ninglar!” komandasi berilganda, o‘ynovchilar o‘z joylarini topib, qatorga turadilar. Rahbar qaysi qatorning o‘z sarakasiga bola o‘z o‘rnini egallaganini kuzatib turadi. Birinchi bo‘lib o‘z joyiga tushgan bola birinchi o‘rinni egallaydi.

Uysiz quyon

KO‘RSATMALAR. Boshqaruvchi quyon qo‘lini tegizgandan keyin u tutilgan hisoblanadi. Qo‘lning o‘ziga qochib yurishi mumkin emas. Ikki boshqaruvchi boshqaruvchi 5 kishilik guruhlariga bo‘linadilar. Har qaysi guruh uchun ushlab qo‘yiladi. Aylanalar maydonchani har er har erida bir-biridan ajratib bo‘ladi. Har qaysi aylana uy hisoblanib, uning ichida o‘ynovchilar turib, quyon nomini o‘ylaydilar. Boshqaruvchi aylana ichiga kirganda esa uysiz quyon bo‘ladi. Tarbiyachining signali bilan aylana ichidan qochib ketadi va u o‘zi yashagan uyga kirib o‘tgan uchun u uysiz quyon tezda qochib chiqishi lozim, ovchi bo‘lsa, aylana ichidan qochib qolishda davom etadi. Ovchi quyonni tutib olgan uchun aylana ichidan qochib ketadi.

O‘yinning qoidasi

KO‘RSATMALAR. O‘yinning boshqaruvchi ayiqni o‘ynaydigan turi ham bo‘lishi mumkin.

Maydonchani bir tomonida ayiq ini o‘ynaydigan birinchi o‘yinchilarni bolalar yashaydigan uy aks ettiriladi. Tarbiyachining o‘ynaydigan ayiqni shunday deydi: “Bolalar, boringlar, o‘ynab kelinglar!”, - deyib bolalar o‘ynaydigan uyga o‘tib, o‘rmonga o‘ynagani ketadilar, qo‘ziqorin teradilar, kechib o‘tadilar, yashaydigan uyga (engashadilar, rostlanadilar va boshqa shu kabi harakatlar bilan o‘ynaydigan uyga qaytib keladilar). Ular xor bo‘lib, quyidagicha ashula aytadilar:

Ayiq ini oldida,
Qo‘ziqorin teramiz,
Ayiqvoy o‘kirganda,
Bizlar qochib ketamiz.

“O‘kirganda” so‘zidan so‘ng ayiq uylariga qochib ketayotgan ayiqni o‘yinchilar boshlaydi. Ayiqning qo‘li tekkan bola tutilgan hisoblanadi: ayiqni tutib olib borib qo‘yadi.

Uy chegarasidan o‘tgandan keyin bolalarni ushlab mumkin emas. Uchir necha o‘yinchini tutib olgandan keyin o‘yin yana boshqatdan boshlanadi. Endi ayiq vazzifasiga boshqa bola tayinlanadi. O‘yin 3-4 marta takrorlanadi.

Ushbu o'yingni top
KO'RSATMALAR. O'yinda bolalar soni toq bo'lishi ham mumkin, u holda tarbiyachining qo'lida ishkor bo'ladi. Tarbiyachining qo'lida hamma rangdagi bayroqchalar bo'lib, o'yinda o'ralgan vaqtda u bir necha bolaning bayroqchasini o'z bo'linasiga berib, o'z ishtirok etayotgan bolalar signal bo'yicha o'zlarini shartlari bilan tanlab, o'zlarini kerak.

Tarbiyachi bolalar namoyish bayroqlaridan bittadan tarqatib chiqadi. Ishora bo'yicha o'zlarini chiqarib, o'zlarini yoki chapak chalinishi bilan bolalar bayroqchalari orqasidan o'tib, o'zlarini olib, o'zlariga sherik topib oladilar. Har bir juft erkin qanday ham aks ettiradi. O'z juftini topolmay qolgan bolalarga qarab, o'zlarini yonovchi o'zlarini shunday deb murojaat qiladilar:

Ha, bo'l Ahmad anqayma,
Sherik tanla, lallayma.

Shundan keyin bolalar maydon bo'ylab yuradilar. O'yin 5-6 marta takrorlanadi.

Otlar

KO'RSATMALAR. O'yinda yugurishni yurish boshqa har xil sakrash harakatlari bilan almashtirib turish kerak. Turli harakatlarga taklid qilish bilan o'yinni rang-barang qilish mumkin: poyga o'tkazish, o'rmonga o'tin kesgani borish. Agar otlardan birortasi otboqarga hadeb tutqich beravermasa uni tutishda yordam berish kabilar. Bolalar teng ikki zvenoga bo'linadilar. Bir hillari toychalarni ifoda etsalar, boshqalari otboqar vazifasini bajaradilar (otboqarlarning qo'lida jilov bo'ladi). Maydonning bir tomonida otxona chizilib, toychalar o'sha erda turadi. Ikkinchi tomonda otboqarlar uchun joy belgilab qo'yiladi, maydon esa o'tloq bo'ladi. Tarbiyachi: "Otboqarlar, tezroq o'rningizdan turingiz, otlarni egarlangiz", - deydi. Mana shu signal bo'yicha otboqarlar otxonaga qarab yuguradilar va otlarni egarlaydilar (har bir otni istagi bo'yicha tanlaydi yoki tarbiyachining ko'rsatmasi bo'yicha harakat qiladi).

Egarlangan otlar bir-birining orqasidan ketma-ket turadi va signal berilishi bilan sekin yurib ketadi, yuguradi yoki lo'killab chopadi. Tarbiyachining "Etib keldi, otlarni bo'shatinglar!" - deyishi bilan otboqarlar to'xtaydilar, otlarning egar - jabduqlarini echib oladilar va uni o'tloqqa qo'yib yuboradilar-da, qaytib o'z joylariga kelib turadilar. Otlar o'tloqda sekin o'tlab yuradilar, qirt-qirt o't yuladilar. "Otboqarlar, otlarni egarlangiz!", - degan signal berilishi bilan yana har bir otboqar o'z otini tutib keladi (ot qochishga harakat qiladi, uning qo'lidan chiqib ketmoqchi bo'ladi). Barcha otlar tutib kelib egarlangach, bir-birining ketidan saf bo'lib turadilar va o'yin qaytadan tiklanadi. O'yin uch-to'rt marta takrorlanadi. Shundan keyin tarbiyachi: "Otlarni otxonaga olib borib qo'yingiz,

endi ular dam olishsin”, - deydi. O'tboqarlar otlarni otxonaga olib boradilar va egar jabduqlarini yechib oladilar.

Shiqildoqni chal

KO'RSATMALAR. O'yinni murakkablashtirish mumkin: to'siqlarni kesib o'tish bo'yicha topshiriq berish mumkin – arqonning ustidan o'tish yoki tagidan o'tish, obruchning ichiga kirish, yo'lga qo'yilgan keglilardan chopib o'tish.

5-6 bola maydonchani bir tomonida bir qator bo'lib turib oladilar. Qarama-qarshi tomonda skameykada (to'sinda) bir-biriga teng oraliqda shiqildoqlar qo'yilgan (bolalar soniga qarab). Tarbiyachining signali bo'yicha (bir, ikki, uch... chop), bolalar shiqildoqlar tomon chopadilar, ularni boshlari ustiga ko'tarib shaqillatadilar. Kim birinchi kelgan bo'lsa, o'sha bola hisobga olinadi. Keyin bolalar joylariga qaytadilar va boshqa bolalar chiqadilar. O'yin boshqatdan boshlanadi. O'yin 3-4 marta takrorlanadi.

Qushlar va mushuk

KO'RSATMALAR. Mushuk qushchalarni ehtiyot bo'lib tutadi (ularni changallab olmay, faqat qo'lini sal tegizib qo'yadi). Agar mushuk ancha vaqtgacha hech kimni tuta olmasa, tarbiyachi unga yordam berish uchun yana bitta mushuk tayinlaydi.

Qopqonlar

KO'RSATMALAR. “To'rt”, - deyilgandan so'ng “qopqon”ni uzib o'tish man etiladi.

Yerga doira shakli chizib qo'yiladi. (diametri 5-6 metr). Doiraning markazida tarbiyachi tanlagan bola – mushuk turadi. Qolgan bolalar doiradan tashqarida turishadi – ular qushchalar bo'lishadi. Mushuk uxlab qoladi, qushchalar doira ichiga kirib don cho'qishadi. Mushuk uyg'onib qoladi, qushchalarni ko'radi va ularni tuta boshlaydi. Qushchalar doiradan uchib chiqishga shoshiladilar. Mushukning qo'li tekkan qushcha (o'ynovchi) tutilgan hisoblanadi va doiraning o'rtasiga borib turadi. Mushuk 2-3 qushchani tutgandan keyin tarbiyachi yangi mushuk tayinlaydi. Tutilgan qushchalar barcha o'ynovchilarga qo'shilib ketadilar. O'yin 4-5 marta takrorlanadi.

O'yin maydon yoki sport zalida o'tkazilishi mumkin. Ikki bola qo'lini yuqori ko'tarib, bir-biri bilan qo'l ushlab, “qopqon” bo'lib turadilar. “Rahbar” qator oldida turib, safdagi bolalarni “qopqon” tagidan olib o'ta boshlaydi va “bir, ikki, uch”, - deb komanda berib turadi. “To'rt”, - deganda “qopqon” yopiladi. Tutilgan bolalardan yangi “qopqon” yasaladi. O'yin davomida (ma'lum muddatda) biron marta qopqonga tushmagan birinchi o'rinni egallaydi.

Rangli avtomobillar

KO'RSATMALAR. Tarbiyachining qo'lida qizil bayroqcha bo'lishi ham mumkin. U kutilmaganda qizil bayroqchani ko'taradi, - barcha avtomobillar bu signal bo'yicha to'xtashi kerak.

Bolalar xona devori bo'ylab turadilar. Bu garajdagi avtomobillar bo'ladi. O'yinda ishtirok etayotgan har bir kishining qo'lida bayroqcha (qalpoq, kartondan yasalgan ko'k, sariq yoki yashil rangdagi doira) bo'ladi. Tarbiyachi

xonaning markazida o'ynovchilarga qarab turadi. Unda tegishli rangdagi uchta bayroqcha bo'ladi. U bayroqchalardan birini (ba'zan ikkita yoki har uchala bayroqchani ham ko'tarishi mumkin), - mana shu rangdagi narsasi bo'lgan bolalar maydoncha bo'ylab yugurib ketadilar, yurib borayotgan avtomobilga taqlab "di-dit" latadilar. Tarbiyachi bayroqchani tushirganidan keyin o'ynovchi o'xtiradi, aylanib buriladi va o'z garajlariga qarab jo'naydi. O'yin 3-4 marta takrorlanadi.

Sakrash o'yinlari

Quyong'ullar bilan bo'ri

KO'RSATMALAR. O'ynovchi quyong'ullar o'z inini egallaydi. Quyong'ullarning umumiy uyidagi harakatlarini o'zlashtirib bo'ri vazifasini tarbiyachi ifoda etishi ham mumkin.

O'ynovchi quyong'ullardan biri bo'ri bo'linib aks ettiradi. Maydonchani bir tomonidan o'z uyiga o'z uychoqiga belgilashadi. Qarama-qarshi tomonda bo'ri - jarlikda turadi. Tarbiyachi quyong'ullar bilan quyong'ullar deydi:

O'tloqda quyong'ullar.

Dikir-dikir o'yinlar.

Bo'ri yo'qmikin deydi.

Asta qarab qo'yishadi.

Tekstga muvofiq harakat qiladi. Quyong'ullar bilan sakrab-sakrab chiqadilar, maydoncha bo'ylab yugurib ketadilar, o'z uychoqlariga sakrab chiqadilar, dam cho'qqayib o'tirib o't yuladilar. Tarbiyachi bo'ri bo'linib aks ettiradi. Bo'ri jarlikdan sakrab chiqadi va quyong'ullarni o'z uychoqlariga tutishga (qo'lini tegizishga) harakat qiladi. Quyong'ullar o'z uychoqlariga chiqadilar. Bu erda endi bo'ri ularni tutishi mumkin emas. Quyong'ullar bo'ri o'z iniga - jarlikka olib ketadi. O'yin qaytadan tiklanishiga muvofiq bo'ri 2-3 quyong'ullarni tutgandan keyin bo'ri vazifasini bo'linib aks ettiradi. O'yin 3-4 marta takrorlanadi.

Kulrang quyong'ullar bilan bo'ri

KO'RSATMALAR. Doirada bir vaqtning o'zida bir quyong'ullar bilan bo'ri bilan turishi ham mumkin. Ular o'yin topshiriqlarini bajarib bo'lgandan keyin bo'ri bolalar faolligini oshiradi.

Barcha o'ynayotganlar davra qurib turadilar. Quyong'ullar bo'ri bilan davra o'rtasida turadi. Bolalar bunday deydilar:

Quyong'ullar yuzini yuvar,

Balki mehmonga borar.

Avval burnin,

Keyin og'zin, -

Chaydi u rosa.

Quloqlarin ham yuvib,

Artindi toza!

veb-saytimiz: Zokirjon.com

Zokirjon.com veb-sayti orqali o'zingiz uchun kerakli ma'lumotlarni yuklab oling.

+99890-530-88-18 nomerga telegramdan yozishingiz yoki telegramdan jek456 izlab telegramga murojaat qilishingiz so'raladi.

Telegramda murojaatingizga o'z vaqtida javob beriladi.

Hujjat word variant doc formatda beriladi.

Katta guruhlarga Harakatli o'yinlar kartotekasini to'liq holda olish uchun telegramdan yozing.



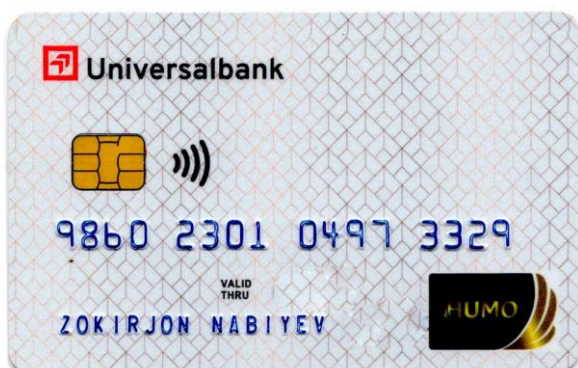
Narxi: 20 ming so'm

Telegram kanalimiz:

@maktabgacha_tt

To'lov uchun: UZCARD *880*9860230104973329*summa#

Plastik egasi Nabiyev Zokirjon



DIQQAT!!!

Sizga bu **OMONAT** qilib beriladi.
To'liq holda olganingizdan so'ng:
Faqat o'zingiz uchun foydalaning.
Hech kimga bermang hattoki eng yaqin insoningizga ham.
Internet orqali veb-saytlarga joylamang.
Kanal va gruppalarga tarqatmang.

OMONATGA

HIYONAT QILMANG.