



Министерство дошкольного образования при  
Министерстве дошкольного и школьного  
образования Республики Узбекистан

\_\_\_\_\_ дошкольная

образовательная организация № \_\_\_\_\_

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_

при отделе \_\_\_\_\_ и школьного

образования

ДЛЯ ЛЕТНИХ ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫХ  
МЕСЯЦЕВ УЗБЕКСКИЕ НАРОДНЫЕ

ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ

**КАРТА**

### «Поймай мяч»

**Цель:** Развитие у детей ловкости, внимания и умение играть в коллективе

**Атрибуты:** Халат или мяч, мел.

Сидя на полу по-узбекски - для игры нужен халат(свернутый) или цветной мяч, который передается по рукам внутри круга. Водящий бежит с внешней стороны круга и старается поймать или запятнать «Чапан» в момент передачи.

Пойман игрок, виновный становится на место водящего, а водящий становится игроком.

Игра проводится в кругу.

### «Доставь платок»

**Цель:** Развитие моторных качеств у детей.

**Атрибуты:** платок

Дети строятся в две линии на расстоянии 10-15м от линии. Мальчики садятся верхом на спину друг друга, девочки садятся в ряд всадников.

По сигналу ведущей девочки берут платки за линию и убегают. Каждый из всадников старается поднять платок и передать его ведущему.

◆◆◆◆◆ — девочки

□□□□□□ — платочки — мальчики

### «Канатоходец»

(хождение по канату)

**Цель:** Развитие у детей координации движений, выносливости.

**Атрибуты:** мел, картонный колпачок или корзинка

В зале или на площади нарисовать дорожки шириной 20 см. Надеть на лицо картонный колпак или свести корзинку без дна. Передвигаться по узкой дорожке вперед и назад (спиной), выходя за пределы дорожки нельзя. Идти прямо и обратно, затем передать дорожку следующему игроку.

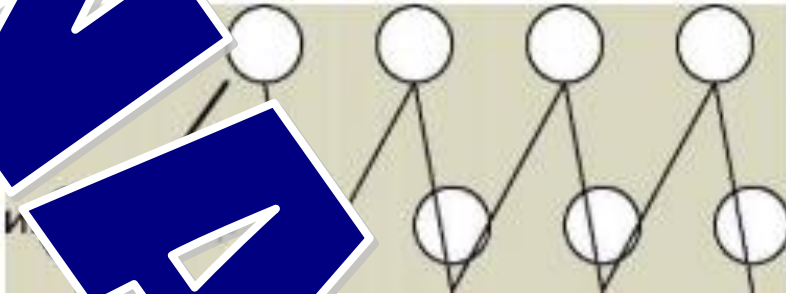
### «Хромая ворона»

**Цель:** Развивать в игре быстроту, ловкость и развитие координации движений

**Атрибуты:** мел, бинт или повязка.

Команды с равным количеством играющих выстраиваются друг против друга, по очереди каждый из играющих, завязывает себе одну из ног повязкой, так чтобы повязка обхватывала голень и бедро одной ноги.

По команде «Марш» игроки 2х команд на одной ноге скачут до линии противоположной команды, и затем, развязав повязку, бегут обратно, передают ее очередному игроку. Побеждает та команда, которая первая принесет повязку инструк



**«Подбрасывание тубетейки»**  
(подбрасывание тубетейки (или мяча))

**Цель:** Развивать в игре координацию

**Атрибуты:** тубетейка или

## 2. Команды

Дети, вошедшие в одну команду выстраиваются в ряд друг к другу. Перебрасывают мяч другой паре пока не упадет. Если мяч упал О номера меняют с местами со ©.

Игра продолжается.

**«Метание в цель»**

**Цель:** Развитие точности и глазомера у детей

**Атрибуты:** мел, 2 палки 60-70 см.

Играющие делятся на 2 команды по 8 - 10 человек каждая. На расстоянии 12 м от черты рисуют 2 круга диаметр 2 метра. У каждой команды деревянные палки длиной 60 см.

С черты на расстоянии 2-3 метра играющие поочередно пытаются попасть в круг так, чтобы палка осталась в кругу. Каждый игрок в кругу палкой, получает 3 очка, если палка попадает в круг не попадает, то дается 1 очко. Команда, набравшая большее количество очков побеждает.

1. Каждый участник бросает палку поочередно по сигналу «Бросок».

2. На черту заступать нельзя

### «Шар»

**Цель:** Развитие у детей быстроты и точности.

**Атрибуты:** мел, колпачки, теннисные мячики.

В игре участвуют две команды 6-10 человек. От черты 5-6 м устанавливают ворота. Их ширина 20 см, высота 20 см, ширина 25 см. У каждой команды по одному теннисному мячику. По сигналу по очереди катят мяч по земле и стремятся прокатить его в ворота. За попадание в ворота команда получает 3 очка. Если попадает в колышек, то засчитывается только 1 очко.

00000

—▶ 0

00000

—▶ 0

00000

—▶ 0

### «Прыжки с препятствиями»

**Цель:** Развивать в игре быстроту, ловкость, способность стремиться к победе

**Атрибуты:** веревочка, физкультурные атрибуты

Для игры выбирают два человека, которые прыгают палку на определенном расстоянии и на установленной высоте. В порядке очередности преодолевается определенная высота, затем высота увеличивается. Игра продолжается, пока игрок не сможет преодолеть высоту. Затем игрок становится на место игрока держат веревочку и игра продолжается. Побеждает игрок прыгнувший выше всех.

### «Кто ловкий и быстрый»

**Цель:** Развивать в игре быстроту, ловкость, сообразительность.

**Атрибуты:** камушки

Стоя в кругу, в руках у детей камушки кроме одного игрока. По сигналу дети бросают камушки и отворачиваются. По другому сигналу поворачиваются, и кто быстрее поднимают камушки, кто не успел, тот выходит из игры, и убирается один камушек.



**veb-saytimiz: Zokirjon.com**

*Zokirjon.com veb-sayti orqali o'zingiz uchun kerakli ma'lumotlarni yuklab oling.*

**+99890-530-88-18 nomerga telegramdan yozishingiz yoki jek456 izlab telegramga yozishingiz so'raladi.**

*Telegramda murojaatingizga o'z vaqtida javob beriladi.*

*Hujjat word variant dos. formatda beriladi.*

*3 listdan iborat Узбекские народные игры to'liq holda olish uchun telegramdan yozing.*

**Telegram kanalimiz:**

**@maktabgacha\_tt**

**Narxi: 5000**

*To'lov uchun: HUMO 9860230104973329*

*Plastik egasi Nabiyev Zokirjon*



## **DIQQAT!!!**

Bu hujjatni hech kimga tarqatmaslik sharti bilan olishingiz mumkin.

Sizga bu **OMONAT** qilib beriladi.

To'liq holda olganingizdan so'ng:

Faqat o'zingiz uchun foydalaning.

Hech kimga bermang hattoki eng yaqin insoningizga ham.

Internet veb-saytlarga joylamang.

Telegram orqali kanal va gruppalarga tarqatmang.

**OMONATGA HIYONAT  
QILMANG.**